

Test 1 – Ch.1 de géométrie : objectifs

Connaître la définition d'un vecteur, d'un vecteur opposé, du vecteur nul.	Ex 1.1
Savoir additionner et soustraire des vecteurs : - graphiquement : - avec des composantes	Ex 1.3, 1.4 et 1.5 Ex 1.17
Savoir multiplier un vecteur par un scalaire : - graphiquement : - avec des composantes	Ex 1.6 et 1.8 Ex 1.17
Connaître la définition d'une combinaison linéaire de vecteurs et savoir l'utiliser : - graphiquement - avec des composantes	Ex 1.7, 1.9 et 1.10 Ex 1.18 et 1.25b)
Connaître la règle de Chasles et savoir l'utiliser	Ex 1.13 et 1.15
Connaître la définition d'une base, des composantes d'un vecteur dans cette base et être capable de donner les composantes d'un vecteur dans une autre base (changement de base)	Ex 1.16, 1.19 Ex 1.21 Feuille d'exercice
Connaître la définition de vecteurs colinéaires et le 1 ^{er} critère de colinéarité.	Ex 1.22 et 1.23
Connaître la définition d'un repère et des coordonnées d'un point et savoir calculer les composantes d'un vecteur à partir des coordonnées des points qui le définissent ou inversement (calculer les coordonnées d'un point à partir des composantes d'un vecteur et de l'autre point)	Ex 1.24 et 1.25a)
Être capable de démontrer qu'un quadrilatère est un parallélogramme ainsi que calculer le sommet manquant d'un parallélogramme.	Ex 1.26 et 1.28b)
Être capable de - déterminer les coordonnées du milieu d'un segment et celles du centre de gravité d'un triangle - de calculer les coordonnées d'une extrémité d'un segment à l'aide du milieu et de l'autre extrémité - de calculer les coordonnées d'un sommet d'un triangle à l'aide du centre de gravité et des deux autres sommets.	Ex 1.27 et 1.28a)