

## Norme et produit scalaire

On appelle **norme** de  $\vec{a}$  la longueur d'une flèche représentant ce vecteur et on note  $\|\vec{a}\|$ .

Dans une **base orthonormée**,  $\|\vec{a}\| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2}$  avec  $\vec{a} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \end{pmatrix}$

On définit aussi, dans une base orthonormée, le **produit scalaire**  $\vec{a} \cdot \vec{b} = a_1b_1 + a_2b_2$

Propriété :  $\vec{a}$  et  $\vec{b}$  sont orthogonaux  $\Leftrightarrow \vec{a} \cdot \vec{b} = 0$

a) Calculer la norme des vecteurs  $\begin{pmatrix} 8 \\ 6 \end{pmatrix}$  et  $\begin{pmatrix} -4 \\ 2 \end{pmatrix}$

$$\left\| \begin{pmatrix} 8 \\ 6 \end{pmatrix} \right\| = \sqrt{64 + 36} = \sqrt{100} = 10 \quad \text{et} \quad \left\| \begin{pmatrix} -4 \\ 2 \end{pmatrix} \right\| = \sqrt{16 + 4} = \sqrt{20} = 2\sqrt{5}$$

b) On donne  $\vec{a} = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix}$ ,  $\vec{b} = \begin{pmatrix} -4 \\ 1 \end{pmatrix}$  et  $\vec{c} = \begin{pmatrix} 5 \\ 20 \end{pmatrix}$ . Calculer  $\vec{a} \cdot \vec{b}$  et  $\vec{b} \cdot \vec{c}$ . Que peut-on conclure ?

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -4 \\ 1 \end{pmatrix} = -12 + 2 = -10 \quad \text{et} \quad \vec{b} \cdot \vec{c} = -20 + 20 = 0$$

$\Rightarrow \vec{a} \not\perp \vec{b}$  et  $\vec{b} \perp \vec{c}$

Le produit scalaire peut aussi être défini sous forme trigonométrique :

$\vec{a} \cdot \vec{b} = \|\vec{a}\| \cdot \|\vec{b}\| \cdot \cos(\varphi)$  ou  $\varphi$  est l'angle formé par  $\vec{a}$  et  $\vec{b}$ . avec  $\varphi \in [0; 180^\circ]$

c) Quel est la valeur de l'angle formé par les vecteurs  $\begin{pmatrix} 4 \\ 3 \end{pmatrix}$  et  $\begin{pmatrix} -2 \\ 6 \end{pmatrix}$  ?

$$\begin{pmatrix} 4 \\ 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ 6 \end{pmatrix} = -8 + 18 = 10$$

$$\left\| \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \end{pmatrix} \right\| = \sqrt{16 + 9} = 5$$

$$\left\| \begin{pmatrix} -2 \\ 6 \end{pmatrix} \right\| = \sqrt{4 + 36} = \sqrt{40} = 2\sqrt{10}$$

$$\left. \begin{array}{l} \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ 6 \end{pmatrix} = 10 \\ \left\| \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \end{pmatrix} \right\| = 5 \\ \left\| \begin{pmatrix} -2 \\ 6 \end{pmatrix} \right\| = 2\sqrt{10} \end{array} \right\} \Rightarrow \cos(\varphi) = \frac{10}{5 \cdot 2\sqrt{10}} = \frac{1}{\sqrt{10}} \Leftrightarrow \varphi = \cos^{-1}\left(\frac{1}{\sqrt{10}}\right)$$

$\Leftrightarrow \varphi \approx 71,57^\circ$

$$\left( \cos(\varphi) = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{\|\vec{a}\| \cdot \|\vec{b}\|} \right)$$